



平成 22 年 2 月 2 日

各 位

会 社 名 ク ル ー ズ 株 式 会 社  
 (コード番号 2138 : 大証ヘラクレス)  
 所 在 地 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号  
 六 本 木 ヒ ル ズ 森 タ ワ ー  
 代 表 者 代表取締役社長 小 淵 宏 二  
 問 合 せ 先 経 営 管 理 部 長 櫻 井 英 哉  
 電 話 番 号 (03) 5786-7080

## 平成 22 年 3 月期個別業績予想の公表について

当社は、平成 21 年 10 月 31 日付けで、当社 100%子会社の株式会社アドエージェンシーを吸収合併いたしました。これにより、連結子会社が存在しなくなったため、同日発表の第 3 四半期決算短信より、非連結で開示しております。また、業績予想につきましては、これまで連結業績予想のみを発表しておりましたので、今回、非連結での開示に合わせて、改めて平成 22 年 3 月期の通期個別業績予想を公表させていただきます。

## 記

1 . 平成 22 年 3 月期 個別業績予想  
 通期 (平成 21 年 4 月 1 日 ~ 平成 22 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
今回発表予想	百万円 3,600	百万円 420	百万円 435	百万円 30	円 銭 883 99
前期実績(個別) 平成 21 年 3 月期	3,112	171	171	87	2,648 23

平成 22 年 3 月期の個別業績は、前期に比べ営業利益で 145.4%増、経常利益で 153.6%増と大幅な増益を見込み、過去最高益を更新する見通しです。

これは、今期の重要施策として掲げる、選択と集中戦略および焦点絞込戦略を継続して推進し、資本効率の最大化、売上高の最大化、営業利益の最大化を目的とした、コンテンツの育成・撤退ルール「4Cプログラム」に則り、資本効率が高く成長性の高い主力コンテンツに集中的に投資を行った結果、「プチゲームDX」を始めとする、モバイル課金コンテンツが順調に売上・利益を伸ばし、さらに、ブログサイト「CROOZブログ」のPV数、会員数が順調に増加したことで、「CROOZブログ」を軸とした新たな収益が増加しているためです。当期純利益につきましては、当第 2 四半期に実施しましたソフトウェア等の除却および減損処理により 30 百万円となる見通しです。

## 2 . (参考) 平成 21 年 10 月 13 日発表の平成 22 年 3 月期通期連結業績予想との比較

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
連結業績予想(A) (平成 21 年 10 月 13 日発表)	百万円 3,600	百万円 300	百万円 310	百万円 80	円 銭 2,357 31
今回発表予想(B)	3,600	420	435	30	883 99
増減額(B-A)	0	120	125	50	-
増減率	0.0%	40.0%	40.3%	-	-

平成 21 年 10 月 13 日発表の平成 22 年 3 月期通期連結業績予想との比較においても、営業利益で 40.0%増、経常利益で 40.3%増といずれも予想を上回り、40%以上の増益を見込んでおります。

以上

(注) 上記の予想は、本資料発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後の様々な要因により、上記予想数値とは異なる結果となる可能性がありますことをご承知おき下さい。