

Q：なぜ ACR DRIFT の延期を 11 月 29 日まで発表をしなかったのか？

A：ACR DRIFT 開発チームは、11 月中のリリースに向けて日夜全力を尽くして開発に取り組んでおりましたが、11 月リリースが難しいという可能性が出てきた時点で、数日遅れるものの 12 月早期にリリースできる可能性がありましたので、リリースが延期になる発表と同時に、いつリリースできるのかも合わせてプレスリリースを行うことで皆様にご安心いただけると考えました。そのため、プレスリリースを行う直前まで開発を行いました。最終的に 12 月早期リリースも難しい状況となり、年明けになる発表を行った次第です。なるべく正確な情報をお伝えしようと努めたことが、結果的にユーザー様、投資家の皆様に混乱をきたす形になってしまったこととお詫び申し上げます。今回のプレスリリースは適切なタイミングと判断ではなかったと反省をしており、改善を行ってまいります。誠に申し訳ございませんでした。

Q：電話やメールでの問い合わせに関する対応は？

A：東京証券取引所が重要事実と定める事項や、それ以外で当社が重要だと捉える 内容、多くお問い合わせをいただいた内容で当社が重要と捉え、正確な情報 を広く公平にお伝えすべきと判断したものは、随時決算説明資料 Q&A を更新して情報を公開します。尚、決算説明資料 Q&A 記載以上の個別回答は差し控えさせていただきます。

**NEW** Q：今後発表予定の新作タイトルについて明確なリリース日を発表してください。

A：今後すべての新作タイトルについて一切リリース日は公表しません。理由として、市場環境が目まぐるしく変わる中、常時改善を行っていて 開発チームが日夜尽力しても目指していた期日を過ぎてしまうことがあります。リリース日に縛られてクオリティの低いプロダクトになってしまったり、期日を過ぎてしまうたびに投資家の皆様から御叱りをいただくことで開発者に過度なプレッシャーを与えてしまうことから今後一切リリース日に関する言及は行いません。

**NEW** Q：ACR DRIFT やモンスターエッグアイランドのリリース日が一部サイトで記載されていましたが、なぜでしょうか？

A：当社が正式に発表したものではありませんので回答致しかねます。また、リリース日についてユーザー、投資家の皆様が憶測で言及しているものが見受けられますがプレスリリースや決算説明資料 Q&A で発表をしているもの以外は当社の正式な発表ではありません。