

2022年4月4日  
クルーズ株式会社

クルーズが主催する大規模テックカンファレンス『テックヒルズ』  
Rubyの生みの親でクルーズ技術 PR 顧問 まつもとゆきひろ氏をモデレーターに  
メルカリ・CADDiの技術者が集結！2022年4月13日（水）19時よりオンライン開催！



クルーズ株式会社(本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：小淵 宏二 以下、クルーズ)は、第10回目となる大規模テックカンファレンス『テックヒルズ』を2022年4月13日（水）19:00よりオンライン開催致します。

【テックヒルズ『まつもとゆきひろ氏と考える つよいエンジニアになるためのオープンソース※1の使い方』  
今回は OSS をテーマに開発/企業/コミュニティの当事者が、相互理解・ディスカッションを通じて、「OSS の現在地」について見識を高めていくイベントとして開催します。

先日のリリースでお伝えした通りクルーズの技術 PR 顧問に就任した Ruby の生みの親であるまつもとゆきひろ氏 ※2 をモデレーターに迎え、クルーズ CTO、メルカリ OSPO メンバー（Open Source Program Office）、コミッターとしても活躍中のキャディのテックリードの4社で、OSS の開発を推奨している企業のエンジニア文化や、実際のコントリビュート事例などについて議論していきます。

- ・まつもと氏が考える、個人と企業の OSS との距離感
  - ・OSS 含む、開発やアーキテクチャ設計における技術選定(クルーズ株式会社 鈴木)
  - ・OSS 時代変遷とこれから (キャディ株式会社 河合/ばんくし)
- など、事例や、そこから見てきた示唆なども含めてお話頂きます。



## 【テックヒルズ イベント概要】

### ■開催概要

イベント名：「まつもとゆきひろ氏と考える つよいエンジニアになるためのオープンソースの使い方」

開催方法：オンライン開催

時間：2022年4月13日（水） 19:00～

参加費：無料

主催：クルーズ株式会社

お申込み：<https://techplay.jp/event/849756>

### ■プログラム

19:00～19:05 オープニング

19:05～19:20 Ruby のパパ まつもと ゆきひろ 氏

「個人と企業のオープンソースとの距離感」

19:20～19:35 クルーズ株式会社 CTO 鈴木 優一 氏

「CROOZ CTOが考える企業とOSSの付き合い方」

19:35～19:50 株式会社メルカリ OSPO 七島 偉之 氏

「OSSへの貢献をサポートするための体制づくり」

19:50～20:05 キャディ株式会社 AI Lab Tech Lead 河合 俊典 氏

「機会学習OSSの変遷と未来」

20:05～20:25 オープンセッション（まつもと氏がモデレーターとしてディスカッション/QA）

20:25～20:30 終わりに

※タイムスケジュール、トーク内容は当日までに変動する場合がございます。

### ■テックヒルズとは？

2012年から2015年まで全8回、旬な技術テーマに合わせた登壇者を企業の枠を超えてお招きし、毎イベントに約400～500名の開発関係者を動員したテックイベントです。

近年IT業界は技術の変化が激しい時代になり、クルーズも今日に至るまで、検索エンジン、ブログ、ゲーム事業、そして、EC事業と時代に合わせ事業も技術も変化させてきました。今後ますます変化の激しいIT業界の中で常に新しい技術に挑戦し続けるエンジニアが必要だと考えています。

そこで、2021年『テックヒルズ』を再開し、技術者たちが次世代技術の可能性を追求できるイベントとして、鮮度の高い情報や課題、対策について情報共有し、自社のみならずIT業界全体の発展に寄与していきます。

### ■過去開催実績（※会社名は順不同）

第1回『検索はシステムを救う』

クックパッド株式会社/グリー株式会社/株式会社クリアコード/

株式会社ぐるなび/有限会社未来検索ブラジル

第2回『「ネイティブアプリ」vs「Webアプリ」～これからのアプリケーション開発のトレンド～』

株式会社カヤック/株式会社サイバーエージェント/株式会社ディー・エヌ・エー

第3回『2012..Flashの終焉!? ～Flashの今後を見抜く～』



アドビシステムズ株式会社/株式会社gloops/株式会社gumi/株式会社ディー・エヌ・エー  
第4回『UI,UXの衝撃!? ~ユーザーを魅了するプロダクトの裏側~』

UX Tokyo/NHN Japan株式会社/株式会社ディー・エヌ・エー  
第5回『Go to Git! ~さらばSVN~』

グリー株式会社/株式会社ドリコム/株式会社モバイルファクトリー/KLab株式会社  
第6回『Let's study Jenkins ~さまざまなケーススタディ~』

株式会社Aiming/楽天株式会社/株式会社ミクシィ/  
KLab株式会社/株式会社東芝/株式会社サイバーエージェント

第7回『Game Engines!!~どのゲームエンジンを選ぶ?~』

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社/株式会社Aiming/  
株式会社TKS2/株式会社ユビキタスエンターテインメント/KLab株式会社

第8回『Games on the Cloud!』

アマゾンデータサービスジャパン株式会社/グーグル株式会社/  
日本アイ・ビー・エム株式会社/日本マイクロソフト株式会社

第9回『各社の技術負債への向き合い方~長期運営プロダクトが抱えた苦境と変化の話~』  
株式会社カカコム/株式会社ZOZO

#### ■クルーズについて

クルーズ株式会社は『SHOPLIST.com by CROOZ』を軸に、EC領域に関連する複数のサービスを展開する「ECソリューションカンパニー」です。

『SHOPLIST.com by CROOZ』で培ってきたノウハウと実績をもとにECソリューション領域のリーディングカンパニーを目指します。

#### ■本件に関するお問い合わせ

クルーズ株式会社

担当：広報担当

Mail : crooz\_pr@crooz.co.jp

#### 《会社概要》



社名 : クルーズ株式会社

所在地 : 東京都渋谷区恵比寿 4 丁目 3-14 恵比寿 SSビル

設立 : 2001 年 5 月 24 日

資本金 : 4 億 6,016 万円

事業内容 : 純粋持株会社として当社グループの経営戦略の立案、  
及び子会社への投資、経営目標の立案・実行の支援

#### 脚注

※1 : 「[オープンソースソフトウェア](#)」『フリー百科事典 ウィキペディア日本語版』2022年3月30日15時（日本時間）現在での最新版を取得。

※2 : まつもとゆきひろ氏技術 PR 顧問就任に関するプレスリリースは[こちら](#)