

2022 年 7 月 4 日 クルーズ株式会社

クルーズが主催する大規模テックカンファレンス『テックヒルズ』 Ruby の生みの親でクルーズ技術 PR 顧問まつもとゆきひろ氏をモデレーターに リクルート・menu の技術者が集結! 2022 年 7 月 27 日(水)19 時よりオンライン開催!



クルーズ株式会社(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:小渕 宏二 以下、クルーズ)は、第 11 回目となる大規模テックカンファレンス『テックヒルズ』を 2022 年 7 月 27 日(水)19:00 よりオンライン開催致します。

## トークテーマ「クロスプラットフォーム開発 2022 -Flutter・React Native の導入と実践- |

今回の『テックヒルズ』では、アプリ開発で注目されている「Flutter」「React Native」を用いたクロスプラットフォーム開発という大テーマでクルーズ、リクルート、menu が取り組んだ事例をもとに、導入の背景や苦労した話を通し知見を高めていくイベントとして開催致します。

クルーズの技術 PR 顧問の Ruby の生みの親であるまつもとゆきひろ氏をモデレーターに迎え、クルーズ CTO、リクルート「じゃらん net」アプリ Flutter 開発チームリーダー、menu アプリ開発 EM が集結し、導入経緯や技術選定プロセス、開発ノウハウやテスト手法などクロスプラットフォームに関する『きっかけ』を得る勉強会となっております。

### 【今回予定しているトーク内容】(一部抜粋)

- ・ネイティブアプリエンジニアがクロスプラットフォーム開発に挑戦した際に苦戦したポイント
- ·Flutter への大規模リプレイスに挑戦した話
- ·Flutter で開発初期に導入しておきたいこと
- ・日本語ドキュメントが少ない Flutter でどう体系的に知識をつけていったか
- ・React Native でコンポーネント設計と状態管理に悩んだ話
- ・React Native for Web でのアプリ開発の成功と失敗 etc.

#### イベント概要

イベント名:【テックヒルズ】クロスプラットフォーム開発 2022 -Flutter・React Native の導入と実践-

開催方法 :オンライン開催

時間 : 2022 年 7 月 27 日 (水) 19:00~

参加費 :無料

主催 : クルーズ株式会社

お申込み : https://techplay.jp/event/861948

#### ■プログラム

19:00~19:10 オープニング

19:10~19:30 menu 株式会社 アプリ開発チーム EM 林 晃一郎 氏

「menu の React Native エンジニアが Flutter に入門してみてわかったこと」

19:30~19:50 クルーズ株式会社 CTO 鈴木 優一 氏

「年間 300 万人が利用するファッション通販アプリを Flutter でリプレイスした話」

19:50~20:10 株式会社リクルート 「じゃらん net」アプリ Flutter 開発 チームリーダー 桐山 圭祐 氏 「大規模な「じゃらん net」アプリを段階的に Flutter 化している話」

20:10~20:30 オープンセッション (まつもと氏がモデレーターとしてディスカッション/QA)

20:30~20:35 終わりに

※タイムスケジュール、トーク内容は当日までに変動する場合がございます。

#### ■登壇者(※会社名は順不同)

menu 株式会社:アプリ開発チーム EM 林 晃一郎 氏

株式会社リクルート:「じゃらん net」アプリ Flutter 開発 チームリーダー 桐山 圭祐 氏

クルーズ株式会社: CTO 鈴木 優一 氏

## ■モデレーター

クルーズ株式会社:技術 PR 顧問 まつもとゆきひろ氏

## テックヒルズについて

# ■テックヒルズとは?

クルーズ株式会社が、2012 年から 2015 年までの 4 年間で 8 回にわたって、旬な技術テーマに合わせた登壇者を企業の枠を超えてお招きし、毎イベントに約 400~500 名の開発関係者を動員したテックイベントです。

近年 IT 業界は技術の変化が激しい時代になり、クルーズも今日に至るまで、検索エンジン、ブログ、ゲーム事業、そして、EC 事業と時代に合わせ事業も技術も変化させてきました。今後ますます変化の激しい IT 業界の中で常に新しい技術に挑戦し続けるエンジニアが必要だと考えています。そこで、クルーズは、2021 年に『テックヒルズ』を再始動し、技術者たちが次世代技術の可能性を追求できるテックイベントを開催することで、鮮度の高い情報や課題、対策について情報共有し、自社のみならず IT 業界全体の発展に寄与してまいります。

### ■過去開催実績(※会社名は順不同)

第1回 『検索はシステムを救う』

クックパッド株式会社/グリー株式会社/株式会社クリアコード/

株式会社ぐるなび/有限会社未来検索ブラジル

- 第2回 『「ネイティブアプリ」 vs 「Web アプリ」~これからのアプリケーション開発のトレンド~』 株式会社カヤック/株式会社サイバーエージェント/株式会社ディー・エヌ・エー
- 第 3 回 『2012..Flash の終焉!? ~Flash の今後を見抜く~』 アドビシステムズ株式会社/株式会社 gloops/株式会社 gumi/株式会社ディー・エヌ・エー
- 第 4 回 『UI,UX の衝撃!? ~ユーザーを魅了するプロダクトの裏側~』
  UX Tokyo/NHN Japan 株式会社/株式会社ディー・エヌ・エー
- 第 5 回 『Go to Git! ~さらば SVN~』 グリー株式会社/株式会社ドリコム/株式会社モバイルファクトリー/KLab 株式会社
- 第6回 『Let's study Jenkins ~さまざまなケーススタディ〜』 株式会社 Aiming/楽天株式会社/株式会社ミクシィ/ KLab 株式会社/株式会社東芝/株式会社サイバーエージェント
- 第7回 『Game Engines!!〜どのゲームエンジンを選ぶ?〜』 ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社/株式会社 Aiming/ 株式会社 TKS2/株式会社ユビキタスエンターテインメント/KLab 株式会社
- 第8回 『Games on the Cloud!』

  アマゾンデータサービスジャパン株式会社/グーグル株式会社/
  日本アイ・ビー・エム株式会社/日本マイクロソフト株式会社
- 第9回 『各社の技術負債への向き合い方~長期運営プロダクトが抱えた苦境と変化の話~』 株式会社カカクコム/株式会社 ZOZO
- 第 10 回『まつもとゆきひろ氏と考える つよいエンジニアになるためのオープンソースの使い方』 株式会社メルカリ/キャディ株式会社/Ruby の生みの親まつもと ゆきひろ氏

#### クルーズ株式会社について

クルーズ株式会社は、『SHOPLIST.com by CROOZ』を軸に、EC 領域に関連する複数のサービスを展開する「EC ソリューションカンパニー」です。『SHOPLIST.com by CROOZ』で培ってきたノウハウと実績を元に、EC ソリューション領域のリーディングカンパニーを目指します。

【本リリースに関するお問い合わせ】

クルーズ株式会社 広報担当:諸戸、齋藤

Email: crooz\_pr@crooz.co.jp



社 名 : クルーズ株式会社

所在地 :東京都渋谷区恵比寿 4 丁目 3-14 恵比寿 SS ビル

設 立 : 2001年5月24日

資本金 : 4 億 6,016 万円 (2022 年 3 月末)

事業内容:純粋持株会社として当社グループの経営戦略の立案、及び子会社への投資、経営目標の立案・実行の支援