



2025年3月期（第24期）1Q

クルーズグループ代表 小淵 宏二からのメッセージ
(2024年8月7日現在)

クルーズグループ代表の小淵です。本日2024年8月7日に当社24期の1Q決算発表を行いました。より当社の現状をご理解いただくために、グループの代表である私の所感と温度感を皆様に共有させていただきたいと思っております。

最初に、グループ全体の1Q連結決算についてですが、連結取扱高は約62億2,600万円（前年同期比98.1%）、連結営業損失が約マイナス4億1,300万円の赤字（前年同Qは連結営業利益約2億7,100万円）、連結当期純損失¹が約マイナス2億8,500万円の赤字（前年同Qは連結当期純利益約3億9,300万円）となりました。それでは、ここからは各事業セグメント別の業績についてポイントを説明していきます。

SHOPLIST事業の1Q取扱高は約42億5,500万円（前年同Q比100.7%）、営業利益は3,200万円の黒字（前年同Q比104.4%）となり、取扱高は維持できたものの、依然として油断のできない厳しい状況は続いていると感じております。引き続き訪問者数の減少の根本改善はできず、前期の決算でも触れている通り、SEOや広告経由での訪問者数が減少しています。現状の延長線上でSHOPLIST事業の訪問者数や取扱高を完全に回復するには、抜本的な集客方法の見直しが必要であると同時に、会社としてはSHOPLIST事業だけに依存するのではなく、根本的なビジネスモデルの変革が必要だと考えています。ビジネスモデル変革の一環として、新規事業にも積極的にチャレンジしていく予定で、具体的にまずはGameFi分野への事業展開を進めています。

そのGameFi分野を担当する「CROOZ Blockchain Lab」（以下CBL社）は、1Qの売上高は約2億4,000万円、営業損失は約マイナス3億8,100万円の赤字となりました。

当該事業の売上を構成している要素は、当社HPのFAQにも記載しましたとおり、主として①ゲーム・マーケットプレイスでの課金およびセール売上、②マーケットプレイス取引手数料、③トークン価格変動による影響額、④新作ゲームの受託開発売上がありますが、1Qの売上については『PROJECT XENO』が5月の1周年セールは好調だったものの4月・6月の売上が低調だったこと、『エレメンタルストーリーワールド』の売上が伸び悩んだことにより前Q（前期4Qの売上高約4億100万円）対比でマイナスとなりました。営業利益につきましては、前述の売上減による粗利減少に加え、『エルゴスム』のリリース前追い込みで開発原価が増加したことにより前Q（前期4Qの営業損失約マイナス9,800万円の赤字）対比でマイナスとなりました。

個別のゲームの状況についてですが、『PROJECT XENO』はユーザーの皆様を支えられ、2024年5月には無事リリース後1周年を迎えることができました。また、先日1周年記念とし

¹ 親会社株主に帰属する当期純利益/当期純損失を示します



て開催したイベントでも多くのユーザー様にご来場いただき、大きな盛り上がりとなりました。ユーザーの皆様のご期待に応えるべく、私達は『PROJECT XENO』をユーザー様にとってより遊びやすく、より面白いゲームにするよう、今後も注力してまいります。

第二弾ゲームである『エレメンタルストーリーワールド』につきましては、正直売上は伸び悩んでおり、『PROJECT XENO』のような売上・利益貢献には至らず、思うような結果が出せませんでした。その一方で、第三弾の『エルゴスム』につきましては近日中のリリースを予定していますので、そこで巻き返しを図りたいと考えています。『PROJECT XENO』とは違った新しい要素をふんだんに盛り込んだゲームになっておりますので、売上・利益に寄与してくれることを期待しています。

また、メディア事業では、核となる「ランク王」の1Q売上高は約1億8,300万円（前年同Q比78.7%）、営業利益が約1,600万円（前年同Q比26.8%）で、前年同Q比で売上・利益とも下回り、思うような結果にはなりません。

以上のように2025年3月期は1Qから厳しい状況でのスタートとなっておりますが、『エルゴスム』の開発費負担といった赤字先行となる要因が明確であり、ある程度一時的なものであると言え、悲観的に捉えておりません。今後の主軸として注力する事業はGameFi分野もそのひとつですが、GameFi分野はいくつか進めている注力分野の一部にすぎず、それ以外にも既存事業とは異なる全く新しい新規事業領域で、新たな収益源を作る動きを進めています。2Q以降の業績予想はまだ算定できておりませんが、できるだけ早く回復させ、黒字基調に戻していきたいと思っております。

2024年8月7日現在

小渕 宏二